

## Mars Mission Kommandozentrale

Von: Geschäftsleitung

An die Abteilung: „Roboter-Entwicklung“

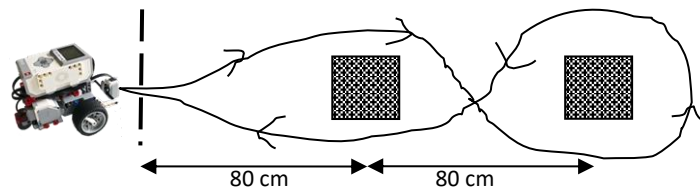


### Projektauftrag 3: Hindernisse umfahren

Auf dem Mars soll das Roboterfahrzeug selbstständig fahren. Dafür müssen Sie es so programmieren, dass es Hindernisse umfährt und einen gegebenen Kurs abfährt. Bei Berührung mit Hindernissen wie Steinen könnte der Roboter stark beschädigt werden

**Vorbereitung:** Falls ihr euch unsicher seid, wie man den Roboter programmiert, damit dieser geradeaus oder um die Kurve fährt, dann wiederholt die Lerneinheit **Roboter-Trainer** → **Bewegungen & Drehungen**.

**Auftrag:** Programmieren Sie ihr Fahrzeug so, dass es den aufgebauten Parcours abfährt. Dazu wird der Roboter an der Startmarkierung aufgestellt. Anschließend soll der Roboter den Parcours abfahren, ohne ein Hindernis zu berühren und zur Startposition zurückkehren.



Viel Erfolg

Ihre Geschäftsleitung